



Podemos simplificar o Sistema Linear acima dizendo que cada equação é da forma

$$x_i^k = \frac{1}{a_{ii}} \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq j}}^n (-a_{ij}x_j^{k-1}) + b_i$$

para  $i = 1, 2, \dots, n$ .

Em geral, métodos iterativos para a solução de sistemas lineares envolve um processo que converte o sistema original  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  em um sistema equivalente da forma  $\mathbf{x} = T\mathbf{x} + \mathbf{c}$  para uma matriz  $T$  fixada e um vetor  $\mathbf{c}$ . Basicamente, após a primeira iteração com o vetor inicial  $\mathbf{x}^0$  a sequência de soluções aproximadas é gerada calculando  $\mathbf{x}^k = T\mathbf{x}^{k-1} + \mathbf{c}$ . Se você observar bem, essa ideia lembra muito o Método do Ponto Fixo para Zeros de Funções, na realidade, funciona de maneira análoga como veremos em breve. O Método do Ponto Fixo será apenas citado aqui porém, aos curiosos, no capítulo 2 da Referência 1 [Burden] o leitor poderá conferir com mais informações como funciona o método.

Sendo assim, o método de Jacobi também pode ser escrito na forma  $\mathbf{x}^k = T\mathbf{x}^{k-1} + \mathbf{c}$  separando  $A$  em uma matriz diagonal e duas partes não-diagonais. Para visualizar melhor essa ideia, tome  $D$  uma matriz diagonal cujas as entradas das diagonais são as mesmas das diagonais de  $A$ . Seja  $-L$  e  $-U$  matrizes estritamente triangular inferior e superior de  $A$  respectivamente, temos então que  $A = D - L - U$ . Desta forma, o sistema  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$  é transformado em  $(D - L - U)\mathbf{x} = \mathbf{b}$ . Operando sob esta equação obtemos ainda

$$(D - L - U)\mathbf{x} = \mathbf{b}$$

$$D\mathbf{x} = (L + U)\mathbf{x} + \mathbf{b}$$

$$\mathbf{x} = D^{-1}(L + U)\mathbf{x} + D^{-1}\mathbf{b}$$

Como  $D$  também é uma matriz não-singular, a sua inversa existe. Desta forma, o Método de Jacobi é expressada matricialmente da seguinte maneira:

$$\mathbf{x}^k = D^{-1}(L + U)\mathbf{x}^{k-1} + D^{-1}\mathbf{b} \quad (4)$$

para  $k = 1, 2, \dots$

Introduzimos então a notação  $T_j = D^{-1}(L + U)$  e  $\mathbf{c}_j = D^{-1}\mathbf{b}$  que nos dá uma nova forma de representar o Método de Jacobi matricialmente da seguinte forma

$$\mathbf{x}^k = T_j\mathbf{x}^{k-1} + \mathbf{c}_j \quad (5)$$

Para esse método, iteramos uma nova solução enquanto for satisfeito o critério de parada

$$\frac{\|\mathbf{x}^k - \mathbf{x}^{k-1}\|_\infty}{\|\mathbf{x}^k\|_\infty} < \tau$$

onde  $\tau > 0$ .

### 2.1.1. Exemplo

Vamos utilizar o Método de Jacobi pra encontrar as soluções para o seguinte sistema de equações:

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1 \\ 3x_1 + 4x_2 = -1 \end{cases}$$

como proposta de solução inicial, tomemos  $\mathbf{x}^0 = (0, 0)^t$ . Logo, a primeira iteração é calculada da seguinte forma

$$\begin{cases} x_1^1 = \frac{1}{2} - x_2^0 \\ x_2^1 = \frac{1}{3} - \frac{2x_1^0}{3} \end{cases} \Rightarrow \mathbf{x}^1 = \left( \frac{1}{2}, -\frac{1}{4} \right)^t$$

Repetimos o processo, agora com  $\mathbf{x}^1$  para encontrar  $\mathbf{x}^2$  e assim sucessivamente. Utilizando a linguagem Julia, foi observado que com o critério de parada  $\tau = 10^{-8}$  o Método convergiu na 38ª iteração, onde  $\mathbf{x}^{38} = (1, -1)^t$ .

$k$	0	1	5	10	15	20	25
$x_1$	0.000000	0.500000	0.929688	0.992584	0.999479	0.999945	0.999996
$x_2$	-0.000000	-0.250000	-0.894531	-0.992584	-0.999218	-0.999945	-0.999994

O algoritmo implementado em Julia Lang pode ser visualizado em um repositório do Github disponível em (<https://github.com/gustavosarturi/gustavosarturi/edit/master/Julia/An%C3%A1lise%20Num%C3%A9rica/Jacobi.jl>).

No Repositório, o leitor pode conferir as imagens que representam a convergência do Método.

## 2.2. Algoritmo: Método Iterativo de Jacobi

---

### Algorithm 1 Método Iterativo de Jacobi

---

```

1: function JACOBI( $A = (a_{ij})_{n \times n}$ ,  $XO = x^0 \in \mathbb{R}^n$ ,  $b \in \mathbb{R}^n$ , MaxTol, MaxIt)
2:    $k \leftarrow 1$ 
3:   while  $k \leq MaxIt$  do
4:     for  $i$  do  $1:n$ 
5:        $x_i = \frac{1}{a_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1, j \neq i}^n (a_{ij} X O_j) \right]$ 
6:     if  $\|\mathbf{x} - \mathbf{XO}\| < MaxTol$  then
7:       Retorna  $\mathbf{x}$ 
8:      $k \leftarrow k + 1$ 
9:     for  $i$  do  $1:n$ 
10:       $XO_i = x_i$ 
11:    Return: O número de iterações foi excedido!
12:    =0

```

---

## 3. Método de Gauss-Seidel

O método de Gauss-Seidel é um aprimoramento do Método de Jacobi apresentado anteriormente. Lembrando que no método de Jacobi, cada equação do sistema linear estava na seguinte forma

$$x_i^k = \frac{1}{a_{ii}} \left[ \sum_{\substack{i=1 \\ i \neq j}}^n (-a_{ij} x_j^{k-1}) + b_i \right]$$

o método de Gauss-Seidel basicamente utiliza da componente anterior para calcular parte da nova iteração. Ou seja

$$x_i^k = \frac{1}{a_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} (a_{ij} x_j^k) - \sum_{j=i+1}^n (a_{ij} x_j^{k-1}) \right] \quad (6)$$

para cada  $i = 1, 2, \dots, n$ . Em forma de sistema linear temos

$$\left\{ \begin{array}{l} x_1^{k+1} = \frac{b_1}{a_{11}} - \left( \frac{a_{12}x_2^k}{a_{11}} + \frac{a_{13}x_3^k}{a_{11}} + \dots + \frac{a_{1n}x_n^k}{a_{11}} \right) \\ x_2^{k+1} = \frac{b_2}{a_{22}} - \left( \frac{a_{21}x_1^{k+1}}{a_{22}} + \frac{a_{23}x_3^k}{a_{22}} + \dots + \frac{a_{2n}x_n^k}{a_{22}} \right) \\ \vdots \\ x_n^{k+1} = \frac{b_n}{a_{nn}} - \left( \frac{a_{n1}x_2^{k+1}}{a_{nn}} + \frac{a_{n2}x_3^{k+1}}{a_{nn}} + \dots + \frac{a_{n,n-1}x_{n-1}^{k+1}}{a_{nn}} \right) \end{array} \right. \quad (7)$$

Note, novamente, que utilizamos parte da solução da iteração anterior para calcular a próxima iteração. Para esse método, o critério de parada segue o mesmo do Método de Jacobi, ou seja

$$\frac{\|\mathbf{x}^k - \mathbf{x}^{k-1}\|_\infty}{\|\mathbf{x}^k\|_\infty} < \tau$$

onde  $\tau > 0$ .

Para chegarmos na forma matricial do método de Gauss-Siedel, multiplicamos a equação 8 por  $a_{ii}$  e depois, separamos os membros que contém  $x^k$  dos que contém  $x^{k-1}$ . Lembrando que estamos assumindo que  $a_{ii} \neq 0$ . Obtendo, no entanto a seguinte relação

$$\sum_{j=1}^i (a_{ij}x_j^k) = b_i - \sum_{j=i+1}^n (a_{ij}x_j^{k-1}) \quad (8)$$

Note que o índice de um do somatório à esquerda foi incrementado por causa da outra parcela. No entanto, temos, portanto que

$$\begin{array}{rcl} a_{11}x_1^k & = & b_1 - a_{12}x_2^{k-1} - a_{13}x_3^{k-1} - \dots - a_{1n}x_n^{k-1} \\ a_{11}x_1^k + a_{12}x_2^k & = & b_2 - a_{23}x_3^{k-1} - \dots - a_{2n}x_n^{k-1} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{n1}x_1^k + a_{n2}x_2^k + \dots + a_{nn}x_n^k & = & b_n \end{array} \quad (9)$$

Assim, com as definições das matrizes  $D$ ,  $L$  e  $U$  citadas anteriormente, temos que o método de Gauss-Siedel pode ser representado matricialmente por

$$(D - L)\mathbf{x}^k = U\mathbf{x}^{k-1} + \mathbf{b} \quad (10)$$

Assim, temos que a  $k$ -ésima iteração, matricialmente é dada por

$$\mathbf{x}^k = (D - L)^{-1}U\mathbf{x}^{k-1} + (D - L)^{-1}\mathbf{b} \quad (11)$$

Denotando  $T_g = (D - L)^{-1}U$  e  $\mathbf{c}_g = (D - L)^{-1}\mathbf{b}$ , o Método de Gauss Siedel fica na forma

$$\mathbf{x}^k = T_g\mathbf{x}^{k-1} + \mathbf{c}_g \quad (12)$$

Assim, para que a matriz  $D - L$  seja singular, é necessário e suficiente que  $a_{ii} \neq 0$ , o que, por hipótese, já ocorre.

No algoritmo abaixo, MaxTol é a tolerância máxima que é utilizado como um critério de parada, e, MaxIt é o número máximo de iterações.

### 3.1. Exemplo

Voltamos ao exemplo anterior onde o objetivo era encontrar uma solução para

$$\begin{cases} 2x_1 + x_2 = 1 \\ 3x_1 + 4x_2 = -1 \end{cases}$$

Utilizando Julia Lang, obtemos que o Método Converte já na 15<sup>o</sup> iteração. A tabela abaixo mostra os valores obtidos pelo método.

$k$	0	1	2	5	10	14	15
$x_1$	0.000000	0.500000	0.812500	0.990112	0.999927	0.999999	0.999999
$x_2$	-0.000000	-0.625	-0.859375	-0.992584	-0.999945	-0.999999	-1.0

No Repositório citado nas referências, o leitor pode conferir as imagens que representam a convergência do Método.

### 3.2. Algoritmo: Método Iterativo de Gauss-Seidel

---

**Algorithm 2** Método Iterativo de Gauss-Seidel

---

```
1: function GAUSSSEIDEL( $A = (a_{ij})_{n \times n}$ ,  $XO = x^0 \in \mathbb{R}^n$ ,  $b \in \mathbb{R}^n$ ,  $MaxTol$ ,  $MaxIt$ )
2:    $k \leftarrow 1$ 
3:   while  $k \leq MaxIt$  do
4:     for  $i$  do  $1:n$ 
5:        $x_i = \frac{1}{a_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} (a_{ij}x_j) - \sum_{j=i+1}^n (a_{ij}XO_j) \right]$ 
6:     if  $\|x - XO\| < MaxTol$  then
7:       Retorna  $x$ 
8:      $k \leftarrow k + 1$ 
9:     for  $i$  do  $1:n$ 
10:       $XO_i = x_i$ 
11:    Saída: O número de iterações foi excedido!
12:
```

---

### 4. Critérios de Convergências

Nesta seção, serão apresentados Teoremas, Corolários e Lemas do capítulo 7.3 da Referência Principal [Burden]. As demonstrações serão omitidas no momento, porém, as demonstrações podem ser encontradas na mesma referência. Basicamente, para o estudo de convergência dos Métodos Iterativos, precisamos analisar a equação que encontramos em nossos métodos dada por

$$\mathbf{x}^k = T\mathbf{x}^{k-1} + \mathbf{c}$$

onde  $\mathbf{x}^0$  é arbitrário.

**Definição 4.1** O raio espectral de uma matriz  $A$ , denotado por  $\rho(A)$  é definido como sendo  $\rho(A) = \max(|\lambda|)$  onde  $\lambda$  são os autovalores da matriz  $A$ .

**Lema 4.1** Se o raio espectral  $\rho(T) < 1$ , então,  $(1 - T)^{-1}$  existe, além disto,

$$(1 - T)^{-1} = \sum_{j=0}^{\infty} T^j$$

**Teorema 4.1** Para qualquer  $\mathbf{x}^0 \in \mathbb{R}^n$ , a sequência  $\{\mathbf{x}^k\}_{k=0}^{\infty}$  definida por  $\mathbf{x}^k = T\mathbf{x}^{k-1} + \mathbf{c}$  para cada  $k \geq 1$  converge a uma única solução de  $\mathbf{x} = T\mathbf{x} + \mathbf{c}$  se, e somente se, o raio espectral da matriz for estritamente menor que 1, ou seja,  $\rho(T) < 1$ .

O Teorema acima é um forte resultado pois, dita uma condição necessária e suficiente para a convergência de um Método Iterativo para a resolução de Sistemas Lineares.

**Teorema 4.2** Se  $A$  é estritamente diagonal, então, para qualquer valor inicial  $\mathbf{x}^0$ , tanto o Método de Jacobi quanto o Método de Gauss-Seidel dará uma sequência  $\{\mathbf{x}^k\}_{k=0}^{\infty}$  que converge para uma solução única de  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ .

## 5. Método SOR

O Método de SOR (Sobre-Relaxamento Sucessivo) é um melhoramento do Método de Gauss-Seidel para a solução de sistemas lineares. O Método SOR gera uma sequência tal que cada elemento é da forma:

$$x_i^k = (1 - \omega)x_i^{k-1} + \frac{\omega}{a_{ii}} b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^k - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{k-1}$$

Onde  $\omega$  é uma constante que estudaremos a seguir que poderá acelerar a convergência para a solução do sistema linear.

Para chegarmos no Método, precisamos antes definir a ideia de vetor resíduo. Se supo-nharmos que  $\mathbf{x}' \in \mathbb{R}^n$  é uma aproximação para a solução do sistema linear definido por  $A\mathbf{x} = \mathbf{b}$ , então, o vetor resíduo para  $\mathbf{x}'$  com respeito ao seu sistema é definido como sendo  $\mathbf{r} = \mathbf{b} - A\mathbf{x}'$ . Nos Métodos apresentados até agora, o vetor resíduo está associado à cada iteração calculado. O verdadeiro objetivo deste vetor é gerar uma sequência de aproximações que irá fazer com que esse vetor resíduo convirja rapidamente para zero.

Suponha que  $\mathbf{r}_i^k = (r_{1i}^k, \dots, r_{2i}^k)^t$ . O vetor resíduo do Método de Gauss Seidel correspondente à uma aproximação de solução é uma iteração  $\mathbf{x}_i^k$  definida por

$$\mathbf{x}_i^k = (x_1^k, x_2^k, \dots, x_{i-1}^k, x_i^k, \dots, x_n^{k-1})^t$$

assim, a  $m$ -ésima equação correspondente a  $\mathbf{r}_i^k$  é

$$\mathbf{r}_{mi}^k = b_m - \sum_{j=1}^{i-1} a_{mj}x_j^k - \sum_{j=i}^n a_{mj}x_j^{k-1}$$

ou equivalentemente, abrindo um dos termos do somatório à direita

$$\mathbf{r}_{mi}^k = b_m - \sum_{j=1}^{i-1} a_{mj}x_j^k - \sum_{j=i+1}^n a_{mj}x_j^{k-1} - a_{mi}x_i^{k-1} \quad (14)$$

para cada  $m = 1, \dots, n$ .

Em particular, se somarmos  $a_{mi}x_i^{k-1}$  em ambos os lados, o  $i$ -ésimo componente do vetor  $\mathbf{r}_i^k$  é

$$a_{mi}x_i^{k-1} + \mathbf{r}_{ii}^k = b_m - \sum_{j=1}^{i-1} a_{mj}x_j^k - \sum_{j=i+1}^n a_{mj}x_j^{k-1} \quad (15)$$

Agora, lembremos que no Método de Gauss-Seidel,  $x_i^k$  é escolhida de forma tal que

$$x_i^k = \frac{1}{a_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} (a_{ij}x_j^k) - \sum_{j=i+1}^n (a_{ij}x_j^{k-1}) \right]$$

se multiplicarmos que  $a_{ii}$  ambos os lados, e substituindo seu valor na equação em que estávamos construindo, temos que ela pode ser reescrita da seguinte maneira

$$a_{ii}x_i^{k=1} + r_{ii}^k = a_{ii}x_i^k$$

e conseqüentemente, temos que o Método de Gauss-Seidel pode ser caracterizado escolhendo  $x_i^k$  que satisfaz a seguinte equação:

$$x_i^k = x_i^{k-1} + \frac{r_{ii}^k}{a_{ii}} \quad (16)$$

Uma outra conexão entre o vetor resíduo e o Método de Gauss-Seidel pode ser encontrado considerando  $\mathbf{r}_{i+1}^k$  associado com o vetor  $\mathbf{x}_{i+1}^k = (x_1^k, \dots, x_i^k, x_{j+1}^{k-1}, \dots, x_n^{k-1})^t$ . Pela equação 14 temos que o  $i$ -ésimo componente de  $\mathbf{r}_{i+1}^k$  é

$$\mathbf{r}_{i,j+1}^k = b_i - \sum_{j=1}^i a_{ij}x_j^k - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{k-1}$$

po já calculado acima, então, temos algo análogo

$$\mathbf{r}_{i,j+1}^k = b_i - \sum_{j=1}^i a_{ij}x_j^k - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{k-1} - a_{ii}x_i^k$$

Da maneira que  $x_i^k$  é escolhida pelo Método de Gauss-Seidel, percebemos que  $r_{i,i+1}^k = 0$ . Sendo assim, cada iteração do Método de Gauss Seidel é caracterizada por escolher cada  $x_{i+1}^k$  de modo que o  $i$ -ésimo componente do vetor residual é zero.

Escolhendo  $x_{i+1}^k$ , uma das coordenadas do vetor residual é zero, de qualquer forma, não é necessariamente a maneira mais eficiente de se reduzir a norma do vetor residual  $\mathbf{r}_{i+1}^k$ . Se modificarmos o Método de Gauss-Seidel dada pela equação 16 por

$$x_i^k = x_i^{k-1} + \omega \frac{r_{ii}^k}{a_{ii}} \quad (17)$$

para algum  $\omega$  positivo que reduz a norma do vetor resíduo e acelera significativamente a convergência do Método. Estamos interessados em escolher um  $\omega > 1$ , tal procedimento é chamado de Método de Sobre-Relaxamento, e é utilizado para acelerar a convergência de sistemas lineares que são convergentes pelo Método de Gauss Seidel. Tal Método é abreviado por SOR (Do inglês, Successive Over-Relaxation).

Para ilustrar a forma matricial do Método SOR, note que usando a equação 15, podemos reformular 17 para

$$x_i^k = (1 - \omega)x_i^{k-1} + \frac{\omega}{a_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^k - \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{k-1} \right]$$

reescrevendo a equação acima, obtemos, ainda

$$a_{ii}x_i^k + \omega \sum_{j=1}^{i-1} a_{ij}x_j^k = (1 - \omega)a_{ii}x_i^{k-1} - \omega \sum_{j=i+1}^n a_{ij}x_j^{k-1} + \omega b_i$$

que tem a seguinte forma matricial

$$(D - \omega L)\mathbf{x}^k = [(1 - \omega)D + \omega U]\mathbf{x}^{k-1} + \omega \mathbf{b}$$

ou seja

$$\mathbf{x}^k = (D - \omega L)^{-1}[(1 - \omega)D + \omega U]\mathbf{x}^{k-1} + (D - \omega L)^{-1}\omega \mathbf{b}$$

Tomando  $T_\omega = (D - \omega L)^{-1}[(1 - \omega)D + \omega U]$  e  $\mathbf{c}_\omega = \omega U\mathbf{x}^{k-1} + (D - \omega L)^{-1}\omega \mathbf{b}$  reduzimos então a expressão para o Método SOR para a forma

$$\mathbf{x}^k = T_\omega \mathbf{x}^{k-1} + \mathbf{c}_\omega \quad (18)$$

No entanto, apesar de  $\omega$  ser arbitrário, a melhor escolha para  $\omega$  irá se basear nos seguintes teoremas

**Teorema 5.1** Se  $a_{ii} \neq 0$  para cada  $i = 1, 2, \dots, n$  então  $\rho(T_\omega) \leq |\omega - 1|$ . Isso implica que o Método SOR só converge se  $0 < \omega < 2$ .

**Teorema 5.2** Se  $A$  é uma matriz definida positiva e  $0 < \omega < 2$ , então o método SOR converge para qualquer aproximação inicial  $\mathbf{x}^0$ .

**Teorema 5.3** Se  $A$  é uma Matriz definida positiva e tridiagonal, então  $\rho(T_g) = [\rho(T_j)]^2 < 1$  e a melhor escolha para  $\omega$  para o Método SOR é

$$\omega = \frac{2}{1 + \sqrt{1 - [\rho(T_j)]^2}}$$

para essa escolha de  $\omega$  temos que  $\rho(T_\omega) = \omega - 1$

### 5.1. Exemplo

Para exemplificar a teoria, vamos resolver o seguinte sistema linear pelo Método SOR

$$\begin{cases} 9x_1 + 4x_2 = 20 \\ 4x_1 + 9x_2 - x_3 = 12 \\ -x_2 + 9x_3 = 51 \end{cases} \quad (19)$$

que, em sua forma matricial é representada por

$$\begin{pmatrix} 9 & 4 & 0 \\ 4 & 9 & -1 \\ 0 & -1 & 9 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 20 \\ 12 \\ 51 \end{pmatrix} \quad (20)$$

para se calcular  $\rho(T_j)$ , precisamos, no entanto, saber os valores de  $T_j$ . No caso,  $T_j = D^{-1}(L + U)$

$$T_j = \begin{pmatrix} 1/9 & 0 & 0 \\ 0 & 1/9 & 0 \\ 0 & 0 & 1/9 \end{pmatrix} \left( \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ -4 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 & -4 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right) = \begin{pmatrix} 0 & 4/9 & 0 \\ 4/9 & 0 & 1/9 \\ 0 & 1/9 & 0 \end{pmatrix} \quad (21)$$

Calculando  $\det(T_j - I) = 0$ , obtemos  $-\lambda(\lambda^2 - 17/81) = 0$ , cujas as raízes, são, respectivamente  $\lambda_1 = 0$ ,  $\lambda_2 = -\sqrt{17}/9$ ,  $\lambda_3 = \sqrt{17}/9$ . Logo,  $\rho(T_j) = \max(|\lambda_1|, |\lambda_2|, |\lambda_3|) = \sqrt{17}/9$ . Utilizando o último Teorema enunciado, temos no entanto que o melhor  $\omega$  a se escolher é

$$\omega = \frac{2}{1 + \sqrt{1 - (\sqrt{17}/9)^2}} \approx 1.0588235294117647$$



Assim, temos a seguinte relação de recorrência

$$\begin{aligned}x_1^k &= (1 - \omega)x_1^{k-1} + \frac{\omega}{9}(20 - 4x_2^{k-1}) \\x_2^k &= (1 - \omega)x_2^{k-1} + \frac{\omega}{9}(12 - 4x_1^k + x_3^{k-1}) \\x_3^k &= (1 - \omega)x_3^{k-1} + \frac{\omega}{9}(51 + x_2^k)\end{aligned}\tag{22}$$

### 5.1.1. Algoritmo: Método SOR

---

#### Algorithm 3 Método Iterativo de Gauss-Seidel

---

```

1: function GAUSSSEIDEL( $A = (a_{ij})_{n \times n}$ ,  $XO = x^0 \in \mathbb{R}^n$ ,  $b \in \mathbb{R}^n$ ,  $\omega > 0$ ,  $MaxTol$ ,  $MaxIt$ )
2:    $k \leftarrow 1$ 
3:   while  $k \leq MaxIt$  do
4:     for  $i$  do  $1n$ 
5:        $x_i = (1 - \omega)XO_i + \frac{\omega}{a_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} (a_{ij}x_j) - \sum_{j=i+1}^n (a_{ij}XO_j) \right]$ 
6:     if  $\|x - XO\| < MaxTol$  then
7:       Retorna  $x$ 
8:      $k \leftarrow k + 1$ 
9:     for  $i$  do  $1n$ 
10:       $XO_i = x_i$ 
11:     Saída: O número de iterações foi excedido!
12:
```

---

### 5.2. Conclusões finais

Dos Métodos apresentados, o Método SOR por ser um aperfeiçoamento do método de Gauss-Seidel, foi o que trouxe melhores resultados em relação a sua convergência. Foram realizados testes com matrizes tridiagonais e esparsas aleatórias em Julia Lang. Em particular, os três métodos foram submetidos a resolver o seguinte Sistema Linear:

$$\begin{cases} 9x_1 + 4x_2 = 20 \\ 4x_1 + 9x_2 - x_3 = 12 \\ -x_2 + 9x_3 = 51 \end{cases}\tag{23}$$

Da qual, o Método SOR, como já previsto, se saiu melhor. Com uma tolerância de  $10^{(-10)}$  o Método SOR convergiu em apenas 12 iterações, enquanto que o Método de Gauss-Seidel convergiu em 18 e o de Jacobi em 31. Porém, para encontrar o melhor valor de  $\omega$  para o Método SOR como previsto na teoria, exige-se o cálculo de um determinante para encontrar os seus autovalores, o que, dependendo do método pode custar caro computacionalmente falando, por esse motivo, o Método Gauss-Seidel torna-se mais eficaz apesar da velocidade de convergência ser inferior a do Método SOR. Nestes casos, Métodos Iterativos para o cálculo de Autovalores podem auxiliar na melhor acurácia para encontrar os autovalores da matriz do sistema, como por exemplo, o Método da Potência.

### Referências

- [1] R. L. Burden e J. D. Faires, Numerical Analysis, 9a ed. Cengage Learning, 2010.
- [2] The Julia Language. url: [julialang.org](http://julialang.org).
- [3] Repositório Github - Gustavo H S Sarturi: <https://github.com/gustavosarturi/gustavosarturi/edit/master/Julia/An%C3%A1lise%20Num%C3%A9rica/Jacobi.jl>